



Linien

- erzeugen Umrisse
- vermitteln kinetische Energie und Bewegung
- betonen Elemente
- lenken den Blick



Farben

- vermitteln eine Stimmung
- können ein Design ruinieren, wenn sie nicht richtig eingesetzt werden
 - du solltest angemessen ausbalancieren und kontrastieren



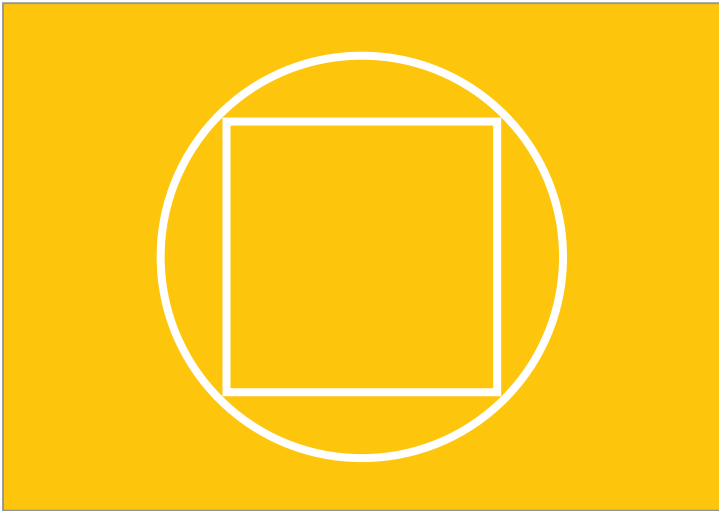
Formen

- werden durch Linien oder den Kontrast zu seiner Umgebung festgelegt
- sind geometrisch (Quadrate etc.) oder organisch (Sprechblase usw.)
- können auch andere Komponenten wie Textblöcke sein
 - alles in einem Design kann als Form angesehen werden



Textur

- haucht einem Design Leben ein
- weist auf unsere natürliche Umgebung hin



Rahmen

- tauchen überall auf
- ordnen Informationen
- erzeugen eine Hierarchie für das Auge
- können dekorativ sein
- können schlicht und zweckmässig gehalten werden
- helfen, Formen im leeren Weissraum zu definieren



Typografie

- vermittelt wortwörtlich die Botschaft
- kann ein auffälliges, visuelles Element oder sogar eine Form darstellen
- kann Struktur zwischen dem Inhalt und grafischen Elementen bieten